

Respiro Creativo

CONCIENCIA CREATIVA

Maria Margarita Herrera

Mónica Quiñones

Laura Chávez

ESCENA 1. EL PORTAL



Se abre un portal web que muestra tres puertas y el usuario podrá acceder por cualquiera de estas.

ESCENA 2 PUERTA 1



Ingresamos a una habitación en esta hay un libro y una ventana. El usuario podrá escoger entre acercarse al libro o a la ventana.

ESCENA 3 LIBRO



Cuando se da click sobre el libro aparece un texto que invita al usuario a través de unas pautas a explorar su creatividad literaria.

ESCENA 4. LA VENTANA



Cuando se da click sobre **la ventana**, aparece un texto que invita al usuario a través de unas pautas a explorar su creatividad en la pintura.

ESCENA 5. SALIDA



El usuario siempre puede volver al inicio para explorar otras puertas. Pero se le da la opción de navegar los contenidos. Canal Digital, Podcast, Libro Digital, Playlist.

ESCENA 6. PUERTA 2



Ingresamos a un baño, allí hay una toalla y un jabón. El usuario podrá escoger entre acercarse a la toalla y el jabón.

ESCENA 7. TOALLA



Cuando se da click sobre **la toalla**, aparece un texto que invita al usuario a través de unas pautas a explorar su creatividad en la danza.

ESCENA 8. EL JABÓN



Cuando se da click sobre **el jabón**, aparece un texto que invita al usuario a través de unas pautas a explorar su creatividad en la escultura.

ESCENA 9. SALIDA



El usuario siempre puede volver al inicio para explorar otras puertas. Pero se le da la opción de navegar los contenidos. Canal Digital, Podcast, Libro Digital, Playlist.

ESCENA 10. PUERTA 3



Ingresamos a una sala, allí hay un **jarrón** y un **equipo de sonido**. El usuario podrá escoger entre acercarse al **jarrón** o al **equipo de sonido**.

ESCENA 11. EL JARRÓN



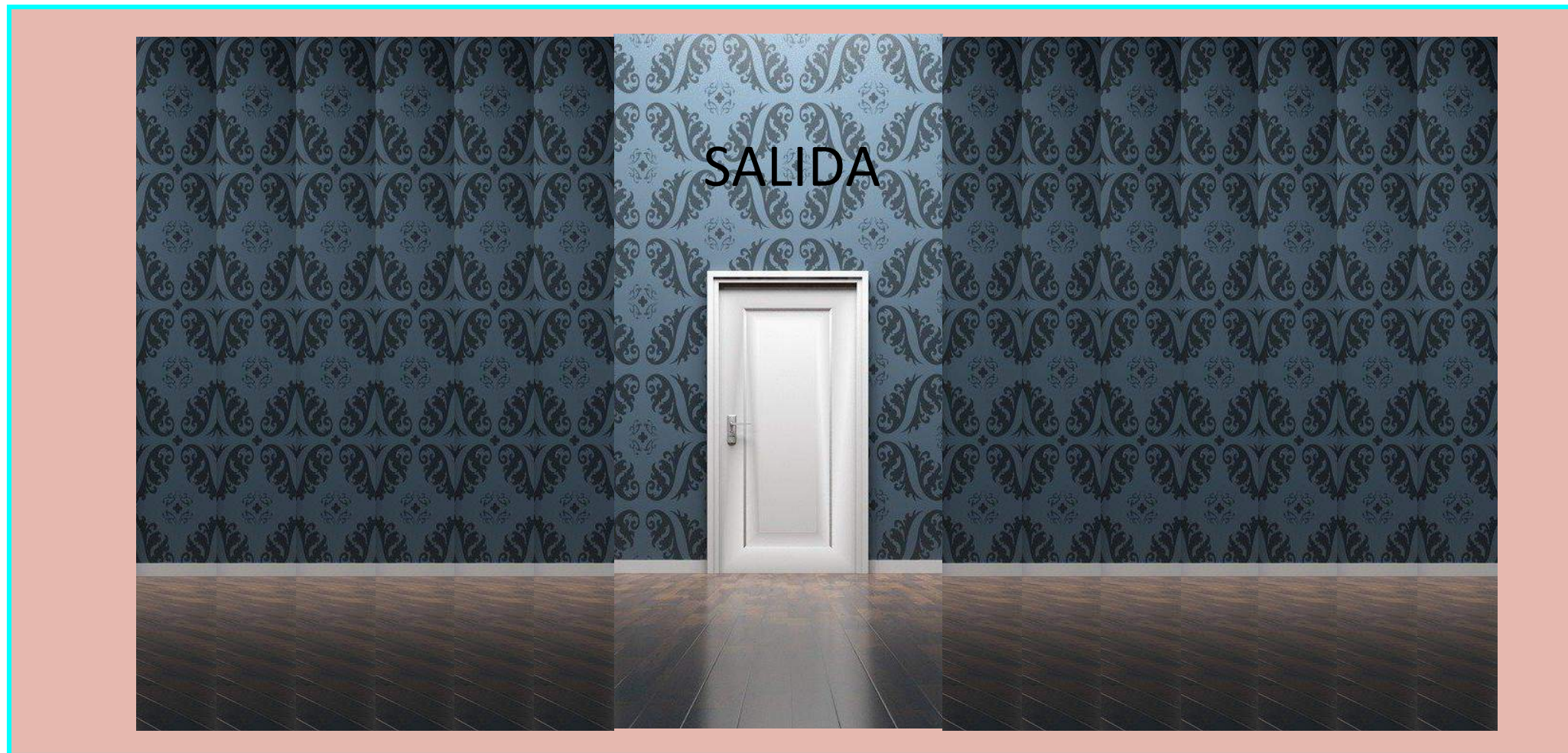
Cuando se da click sobre **el jarrón**, aparece un texto que invita al usuario a través de unas pautas a explorar su creatividad en el teatro.

ESCENA 12. EQUIPO DE SONIDO



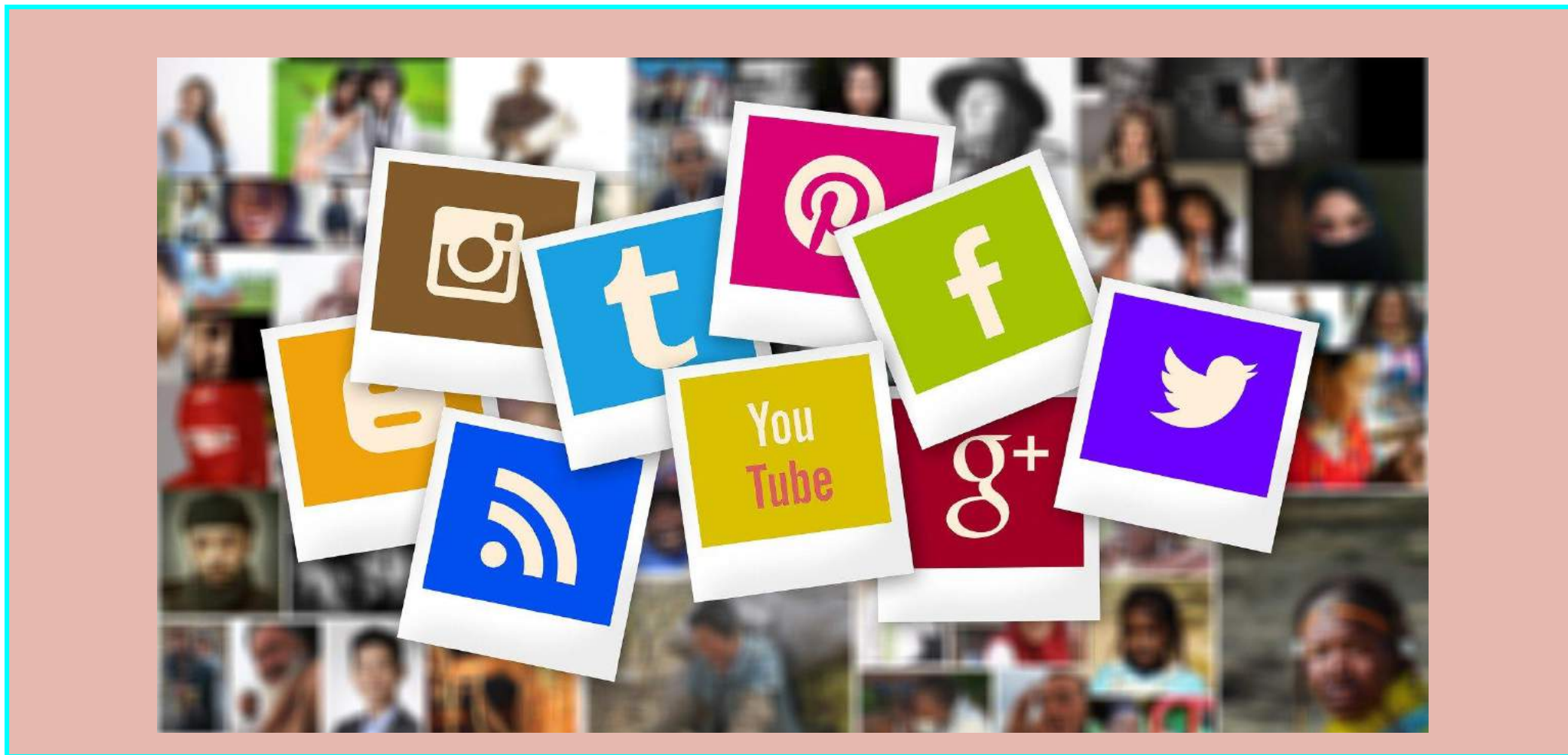
Cuando se da click sobre **el equipo de sonido**, aparece un texto que invita al usuario a través de unas pautas a explorar su creatividad en la música.

ESCENA 13. SALIDA



El usuario siempre puede volver al inicio para explorar otras puertas. Pero se le da la opción de navegar los contenidos. Canal Digital, Podcast, Libro Digital, Playlist.

ESCENA 14. COMPARTENOS TU EXPERIENCIA



El usuario podrá compartir sus creaciones con el HT de el nombre del proyecto.

ESCENA 14. COMPARTENOS TU EXPERIENCIA

**EN UNA SEMANA NUEVOS RETOS PARA
EXPLORAR TU CREATIVIDAD**

El usuario podrá compartir sus creaciones con el HT de el nombre del proyecto.

ESCENA 14. COMPARTENOS TU EXPERIENCIA

VISITA NUESTROS CONTENIDOS
CANAL VIDEO - LIBRO DIGITAL - PODCAST -
PLAYLIST

El usuario podrá compartir sus creaciones con el HT de el nombre del proyecto.

Bogotá, 25 de Abril de 2020

Hackatón virtual Latinoamericana para el sector creativo y cultural

Maria Margarita Herrera

+57 3123418312

Mónica Quiñones

+57 316 7451759

Laura Chávez

+57 319 5399209