



Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

Bases Encuentro Internacional CONCAUSA

El continente americano enfrenta una encrucijada clave. En medio del mayor desarrollo económico y tecnológico de nuestra historia, hoy en Latinoamérica existen más de 186 millones de personas, es decir, el 30,7% de la población, que viven en pobreza, mientras que la pobreza extrema afecta al 10% de la población, cifra equivalente a 61 millones de personas, todo esto en un planeta amenazado por el agotamiento de los recursos, el cambio climático y los desplazamientos masivos de población.

Frente a estos desafíos, los países miembros de Naciones Unidas han acordado un ambicioso e integral plan de acción cuyas metas al 2030 nos permitirán lograr un futuro justo y sostenible a través de 17 objetivos compartidos para toda la humanidad: la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible.

América Solidaria, CEPAL y UNICEF se han unido para generar mayor visibilidad y apropiación de esta agenda por parte de los jóvenes de las Américas entre 15 y 17 años: la “Generación CONCAUSA”. La Generación CONCAUSA busca promover el involucramiento protagónico y la construcción de un movimiento regional que contribuya a un futuro inclusivo y sostenible en sus dimensiones económica, social y ambiental.

a) Instituciones organizadoras de CONCAUSA

Organiza:

- **América Solidaria** es una fundación cuya misión es superar la pobreza infantil en el continente americano, impulsando una red de voluntarios que trabaja junto con las comunidades.
- **CEPAL, Comisión Económica para América Latina y el Caribe**, es una de las cinco comisiones regionales de las Naciones Unidas, con sede en Santiago de Chile, que contribuye al desarrollo económico, social y ambiental de América Latina y el Caribe, coordina acciones encaminadas a su promoción y refuerza las relaciones de los países entre sí y con las demás naciones del mundo en torno a una gran variedad de temas que incluyen la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible.
- **UNICEF, Fondo de Naciones Unidad para la Infancia**, es el principal organismo humanitario y de desarrollo dedicado a la promoción y defensa de los derechos de todos los niños y niñas del mundo, que trabaja hace más de 70 años para mejorar las vidas de los niños, niñas, adolescentes y sus familias.

Colabora:





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

- **Fundación Caserta:** cuya misión es promover y compartir un aprendizaje integral, complementando la educación y formación que reciben las personas para alcanzar un desarrollo pleno y en armonía con su entorno y su contexto.

Experiencia Generación Concausa 2016

<https://www.youtube.com/watch?v=DreiPb0OdN4&t=1s>

¿De qué se trata el Encuentro Internacional CONCAUSA?

CONCAUSA es una iniciativa organizada por América Solidaria, CEPAL y UNICEF, con la colaboración de Fundación Caserta. Tiene por objetivo movilizar a la juventud del continente americano para que articule propuestas que les permitirán ser la generación que supere la pobreza de la región y que sienta las bases para un desarrollo sostenible. Con esta iniciativa, se contribuye a la difusión y trabajo en pos del protagonismo juvenil y el cumplimiento de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible de la Agenda 2030 definidos por los Estados Miembros de Naciones Unidas, que buscan erradicar la pobreza, proteger el planeta y asegurar la prosperidad para todos.

A través de **CONCAUSA** convocamos a jóvenes de toda la región de América que estén realizando proyectos de desarrollo sostenible en su comunidad, a que compartan sus proyectos y se encuentren con otros jóvenes y sus iniciativas.

Los proyectos deben ser presentados en videos, por equipos de tres jóvenes de 15 a 17 años y subidos a la plataforma de CONCAUSA, www.concausa2030.com en sección CONCAUSA2018

De los proyectos presentados, 17 serán seleccionados para participar del encuentro CONCAUSA que se realizará en Santiago de Chile en el mes de noviembre **del 2018** (fechas exactas por definir).

Durante la semana de encuentro, los jóvenes asistirán a diversas actividades y talleres, en los que potenciarán habilidades, adquirirán conocimientos, expresarán su visión y compartirán con el resto de los participantes elementos relevantes de su contexto local. Además, recibirán talleres en los cuales conocerán la realidad continental, aprenderán habilidades fundamentales para seguir liderando sus proyectos, y se relacionarán con jóvenes de otros países, ampliando sus conocimientos y su compromiso con la realidad americana al mismo tiempo que desarrollan lazos con sus pares.

La semana culmina con un encuentro en el cual los participantes presentarán sus propuestas frente a sus pares y representantes de América Solidaria, CEPAL y UNICEF, así como otras entidades del sistema de Naciones Unidas. Este encuentro se llevará a cabo en la Sala Raúl Prebisch, principal salón de conferencias de CEPAL.

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

La experiencia permitirá a los jóvenes ser protagonistas en la búsqueda de soluciones concretas e innovadoras para la lucha contra la pobreza infantil y el logro de los Objetivos de Desarrollo Sostenible en nuestro continente. Asimismo, tanto ellos como sus proyectos volverán fortalecidos, para continuar conectados en una red de jóvenes con intereses solidarios.

Objetivo general de CONCAUSA

Empoderar, conectar y movilizar a las juventudes del continente, quienes mediante la acción en sus contextos locales, buscan aportar al desarrollo sostenible y la superación de la pobreza, formando así una generación de jóvenes líderes que serán agentes de cambio para América.

Objetivos específicos de CONCAUSA

1. Identificar, fortalecer y escalar proyectos liderados por jóvenes para abordar los desafíos de desarrollo sostenible presentes en la Agenda 2030.
2. Desarrollar y fortalecer las capacidades de acción transformadora y solidaria de los participantes, para que regresen a sus comunidades como Agentes Líderes de Transformación Solidaria.
3. Crear metodologías y dinámicas que permitan expandir, difundir y acercar a la juventud a los Objetivos de Desarrollo Sostenible.
4. Articular una red juvenil de agentes de transformación para el desarrollo sostenible en el continente americano.

b) Objetivos de Desarrollo Sostenible

El 25 de septiembre de 2015, los 193 Estados Miembros de la Organización de las Naciones Unidas, reunidos en la Asamblea General, adoptaron la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible, en cuya resolución reconocen que el mayor desafío del mundo actual es la erradicación de la pobreza. Es una agenda que consta de 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible, 169 metas y 232 indicadores que los países se propusieron alcanzar hacia el año 2030 para- entre otros- poner fin a la pobreza en todas sus formas, luchar contra la desigualdad y hacer frente al cambio climático. La Agenda 2030 enmarca una nueva visión del desarrollo sostenible que integra las dimensiones económica, social y ambiental desde una perspectiva universal, integrada e indivisible.

Los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) son:

1. Fin de la pobreza
2. Hambre cero
3. Salud y bienestar
4. Educación de calidad

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

5. Igualdad de género
6. Agua limpia y saneamiento
7. Energía asequible y no contaminante
8. Trabajo decente y crecimiento económico
9. Industria, innovación e infraestructura
10. Reducción de las desigualdades
11. Ciudades y comunidades sostenibles
12. Producción y consumo sostenibles
13. Acción por el clima
14. Vida submarina
15. Vida y ecosistemas terrestres
16. Paz, justicia e instituciones sólidas
17. Alianzas para lograr los objetivos

Para acceso al texto integral de los ODS, puede ver:

<http://www.un.org/sustainabledevelopment/es/objetivos-de-desarrollo-sostenible/>

c) Equipos e inscripción

¿Quiénes pueden participar?

Cada proyecto debe ser presentado por un equipo de tres jóvenes de entre 15 y 17 años que se encuentre trabajando en una causa solidaria que tenga relación con uno a más de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible. Para participar, los jóvenes deben:

- Contar con el respaldo de un colegio o institución que los avale.
- Contar con el apoyo de un tutor.
- Es deseable que los equipos estén compuestos por integrantes de ambos sexos (hombres y mujeres). Aunque no es un requerimiento para participar, los equipos mixtos obtendrán un puntaje adicional en la evaluación.
- En la planificación de los proyectos postulantes deben haber ejecutado al menos una de sus actividades entre los meses de enero y octubre del año 2018.

¿Quién puede ser tutor?

El tutor debe ser un adulto que cuente con el respaldo formal de la institución a la que pertenece el equipo participante. El tutor debe ser un docente o un funcionario del establecimiento o institución.

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

El tutor estará a cargo de apoyar y asesorar al equipo en la preparación y presentación de su propuesta. Y en caso de que el proyecto sea seleccionado para participar del encuentro que se realizará en Santiago de Chile, el tutor será el adulto responsable de acompañar al equipo en el viaje.

La validación de tutor se realizará mediante una carta formal firmada por el director de la institución, certificando así su rol.

¿Cómo se inscribe un equipo?

Los pasos para inscribir un equipo son:

Paso 1: Ingresar a la Sección Concausa2018 en www.concausa2030.com desde el 1 de marzo hasta el 25 de mayo del 2018.

Paso 2: Crear un usuario personal en la plataforma de postulación 2018. Todos los miembros del equipo, incluido el tutor, deben crear usuarios personales.

Paso 3: Llenar el formulario de postulación.

Paso 4: Subir el link del video de postulación (previamente subido a youtube) a la plataforma. Esta acción la deberá realizar un representante del equipo y asociar el video a los otros miembros del equipo.

Detalles del video de postulación

Este video debe contener los siguientes elementos:

- **¿Quiénes y de dónde somos?:** Presentación de todos los integrantes del equipo.
- **¿Qué problemática detectamos?** Presentación del problema que buscan resolver con su proyecto.
- **¿Qué estamos haciendo y cómo?:** Presentación del proyecto que están realizando, vínculo con otros actores, sostenibilidad del mismo y cómo contribuye a la solución de la problemática detectada.
- **¿Cuál es mi ODS?** A qué Objetivo de Desarrollo Sostenible contribuye mi proyecto.

Las formalidades que debe cumplir el video son:

- Debe tener una duración máxima de 180 segundos (3 minutos). Si bien los videos pueden tener una duración inferior, los videos que excedan los 180 segundos no serán considerados en la preselección.
- Debe ser subido a YouTube, con las siguientes consideraciones:

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

- Identificar en el título: “CONCAUSA”, y “nombre del proyecto” El nombre de la propuesta debe estar relacionado directamente con el proyecto, no puede ser un título metafórico o de fantasía.
 - En la opción de “descripción”, que entrega YouTube, se debe escribir un breve resumen de lo que trata el proyecto (máximo 100 palabras). Además, debe indicar el país y nombre del proyecto.
 - En las “etiquetas”, se debe utilizar palabras que describan el video, incluyendo entre ellas el país, el nombre de la institución y “CONCAUSA”.
- Se debe ingresar la URL que entrega YouTube en el link de la página de inscripción de la propuesta: www.concausa2030.com sección Concausa2018
 - Se solicita tener especial cuidado para que el audio del video sea claro, de lo contrario se evaluará con la información que se logre entender.

Además de mostrar el proyecto del grupo en relación al problema identificado, se sugiere filmar en espacios exteriores presentando la comunidad o espacios representativos de la comunidad. La idea es que puedan compartir con los demás participantes los lugares de la zona que permitan contextualizar y dar significado a su proyecto.

¿Qué tipos de proyectos se pueden presentar?

Los proyectos deben responder a un problema que los y las jóvenes identifiquen en su comunidad y que tenga relación con uno o más de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible y la superación de la pobreza infantil en el continente americano.

¿Puede presentarse más de un proyecto por institución?

Sí. Sin embargo, los jóvenes no pueden estar asociados a más de un proyecto. En el caso del tutor, sí puede presentarse con más de un proyecto de la misma institución, pero no de diferentes instituciones.

d) Preselección y selección de los proyectos.

En el proceso de admisibilidad el equipo de CONCAUSA Internacional evaluará que la postulación cumpla con todos los requerimientos solicitados, ya sea en relación a la información solicitada en la inscripción como en los requerimientos técnicos del video. Luego, todos los proyectos admisibles pasarán a la fase de preselección mediante una rúbrica de evaluación que medirá diversos aspectos.

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

Aquellas propuestas que obtengan un puntaje superior al 70% de aprobación pasarán al proceso de selección final del CONCAUSA.

La etapa de selección final será compuesta por un jurado conformado por miembros de América Solidaria, CEPAL y UNICEF, quienes seleccionarán los 17 proyectos que participarán del encuentro.

La etapa de evaluación se realizará entre el 28 de mayo y el 17 de junio, y el día 18 de junio se publicarán los resultados en la página www.concausa2030.com, además todos los equipos preseleccionados serán contactados por el equipo organizador del Encuentro Internacional.

En el anexo 2, “causales de descalificación”, se encuentran descritos los motivos por los que una propuesta podría no pasar la etapa de elegibilidad.

Se recomienda revisar rúbrica de evaluación adjunta.

¿Cuándo se anuncian los seleccionados?

Los proyectos seleccionados serán anunciados el 25 de junio de 2018 a través de www.concausa2030.com. Los equipos seleccionados tendrán hasta el 29 de junio para confirmar su participación en el encuentro, presentando una carta de autorización de los padres o guardianes legales de los jóvenes para el viaje.

e) Preparación previa al encuentro

A partir del día 25 de junio de 2018 los equipos seleccionados para viajar al encuentro en Santiago de Chile entrarán en la fase de preparación.

En este periodo se realizarán todos los trámites de emisión de pasajes, seguros de salud, permisos legales, productos comunicacionales preparatorios y otras peticiones necesarias para el encuentro. El coordinador Concausa de cada país en conjunto con el tutor apoyarán la gestión de los documentos, permisos y requerimientos especiales que los jóvenes pudiesen tener. Es muy importante que, previo a la postulación, el tutor confirme que los jóvenes cuentan con el permiso de sus padres o guardianes legales para realizar el posible viaje.

En caso de cambios en el equipo, ver Anexo 1- Reemplazos.

f) Encuentro CONCAUSA

Los 17 equipos seleccionados viajarán a Santiago de Chile al **Encuentro CONCAUSA** que se realizará durante el mes de noviembre del 2018.

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

Los jóvenes seleccionados viajarán bajo la responsabilidad de su tutor, y en Santiago de Chile contarán con el apoyo de monitores de América Solidaria, especialmente capacitados para acompañarlos y apoyar su experiencia.

Durante el encuentro se realizarán actividades relacionadas a:

- Desarrollo y fortalecimiento de sus causas/proyectos
- Crecimiento personal y del equipo
- Tecnologías y comunicación
- Fortalecimiento de redes y creación de comunidad

Estas actividades han sido diseñadas para que los jóvenes vivan experiencias personales significativas y regresen fortalecidos en lo personal y como equipos, con herramientas y conocimientos que les permitan continuar trabajando en sus propuestas, respaldadas con una red de jóvenes e instituciones que les apoye y aconseje.

Durante el encuentro tendrán espacio para trabajar y desarrollar sus propuestas para ser presentadas el último día del encuentro en la CEPAL, frente a sus pares y representantes de CEPAL, UNICEF, América Solidaria y Fundación Caserta.

En el anexo 4, “Costos asociados al viaje”, se encuentran descritos los costos que serán cubiertos por la organización del encuentro.

g) Beneficios para los seleccionados.

- Una semana trabajo colaborativo y formación para los proyectos seleccionados en Santiago de Chile con gastos pagados (pasaje aéreo, traslados, alimentación y estadía).
-
- Dar a conocer sus proyectos a través de las plataformas Web e instancias avaladas por nuestras instituciones.
- Instancia de presentación en CEPAL hacia autoridades.
- Se harán parte de una red de acción solidaria comprometida con presencia en todo el continente, con la cual pueden coordinar acciones de transformación social para un futuro sostenible.
- Certificado otorgado por instituciones que avale su formación y selección.
- Conocer y compartir con otros jóvenes del continente con intereses similares a los suyos. Aprender acerca de otros proyectos y cómo mantenerlos y contribuir de mejor manera a sus comunidades.

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

Anexos

Anexo 1- Reemplazos

Se pueden reemplazar hasta dos integrantes del equipo inscrito originalmente.

- Si esto ocurre durante el período de inscripción y recepción de videos, o antes de que se anuncien los seleccionados, es suficiente con hacer el cambio de usuarios en la plataforma Web.
- En caso de que el cambio sea requerido una vez que el equipo haya sido seleccionado para viajar al Encuentro CONCAUSA en Santiago de Chile, debe ser notificado al promotor del país correspondiente, con una justificación por la razón del cambio, y con una anticipación de **dos meses** antes del encuentro y antes de la compra de los tickets aéreos.

Los reemplazos deben cumplir con los requisitos establecidos previamente. En el caso de reemplazo del tutor, se sigue el mismo protocolo.

Anexo 2- Causales de descalificación

- **Causal 1 de descalificación:** Plagio de una propuesta, video o poster: No se permite plagio ni copia de otras propuestas. Cuando se compruebe que un grupo haya incurrido en plagio serán descalificados.

¿Qué se considera plagio?

Un plagio es la copia exacta de una propuesta de otro equipo, que ha sido presentada como propia. En caso de que una propuesta sea igual a otra ya existente, pero que el equipo quiere llevar a cabo en su comunidad, debe explicitar quién/quienes son los autores originales del proyecto, tanto en el video como en el poster.

- **Causal 2 de descalificación:** Dar información incorrecta o mentir en cualquiera de las actividades: Todo equipo que entregue información falsa en cualquier etapa de CONCAUSA será descalificado.
- **Causal 3 de descalificación:** Faltas de respeto en contra de otros equipos o sus integrantes, a los jueces o quienes ejecuten los talleres y charlas, ya sea presencialmente en el encuentro o a través de cualquier plataforma digital. Serán consideradas “faltas de respeto” cualquier grosería, agresión física, verbal o denostaciones, entre otras.
- **Causal 4 de descalificación:** Hacer caso omiso a las determinaciones del mediador, quien es la persona que cumple el rol de resolver los conflictos que pudiesen surgir. Si un joven o equipo es enviado a mediación debe asistir y cumplir con lo que se acuerde en ese espacio.

Anexo 3-Glosario de términos

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

Anexo 5 – Rúbrica de evaluación (pendiente de aprobación final)

ETAPA 1
ADMISIBILIDAD = 22 puntos
máximos

Criterio de elegibilidad	0	1	2	3	5	Peso %	Máximo puntaje posible
Integrantes	Son menos de 3 jóvenes	Son 3 jóvenes	-	-	-	10%	1
	Ninguno tiene entre 15 o 17 años	Algunos tienen menos de 15 o más de 18 años	Todos tienen entre 15 y 17 años	-	-		2
	Todos los miembros del equipo son del mismo sexo	-	El equipo tiene integrantes de ambos sexos	-	-		2
Duración del video	No presentan video	El video dura más de 3 minutos	-	El video dura entre 2 y 3 minutos	-	20%	3
Respaldo institucional	No tiene institución	-	Tiene institución	-	-	10%	2
	No tiene tutor	-	Tiene tutor	-	-		2
Proyecto en acción	No se inició / está en etapa de planificación	-	-	Se inició hace menos de 3 meses	Está en acción hace más de 3 meses	30%	5
Vínculo con ODS	No presenta relación con ningún ODS	Identifica un ODS no pertinente	-	Identifica dos o más ODS pertinentes	Identifica dos o más ODS correctamente y establece un vínculo con alguna de las metas específicas del objetivo.	30%	5
						100%	22

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

ETAPA 2
SELECCIÓN = 38 puntos
máximo

Criterios de calidad	0	3	5	Evaluación máxima
Relevancia del contexto	No define problemática	Problemática poco clara o confusa	Problemática claramente definida	5
	No se menciona a la comunidad	Menciona a la comunidad pero no se explica claramente su vínculo con la problemática	Justifica claramente la necesidad comunitaria	5
Impacto	No define problemática	La problemática se resume en objetivos que exceden los medios/habilidades de los y las jóvenes	La problemática se resume en objetivos viables de ser realizados el proyecto y los/las jóvenes	5
	Acciones no definidas	Acciones poco definidas y poco claro su relación con la problemática	Acciones claras y pertinentes a la problemática detectada	5
Aliados	No menciona ningún aliado	No tiene aliados pero declara la importancia de trabajar con otros actores	Tiene alianzas con una o más instituciones	5

ORGANIZA:



unicef



COLABORA





Construyamos
desarrollo
sostenible
para superar
la pobreza
infantil en
América

	No tiene aliados en la actualidad	Los aliados ejecutan acciones de bajo impacto sobre el proyecto	Los aliados ejecutan acciones indispensables para la efectividad del proyecto	5
Capacidad de réplica	El proyecto es muy específico a la comunidad de origen (no es replicable)	El proyecto no es específico a la comunidad de origen (es replicable)	-	3
Protagonismo juvenil	El proyecto es liderado y ejecutado principalmente por adultos	El proyecto es liderado por adultos y ejecutado por jóvenes	El proyecto es liderado y ejecutado por jóvenes	5
				38

ORGANIZA:



unicef



COLABORA

